



## (第 14 回) CReATE Seminar

### Society5.0 研修会 (第 12 回)

## 「B to B 企業が B to C に取り組む – STEAM とインクルージョンの視点から –」を開催しました!

開催日時：2022 年 10 月 4 日(火)15 時 40 分～16 時 30 分

実施方法：オンラインによる実施

講 師：太田 泰造 氏 (錦城護謨株式会社 代表取締役社長)

主 催：先端教職課程カリキュラム開発センター

2022 年 10 月 4 日(火)15 時 40 分から、研修会「B to B 企業が B to C に取り組む – STEAM とインクルージョンの視点から –」を開催しました。

令和 3 年度から開催している CReATE Seminar としては通算 14 回目、Society5.0 研修会としては通算 12 回目の実施となります。

本学では教員養成フラッグシップ大学の特例措置として、学部や教職大学院に、STEAM 教育やインクルーシブ教育に関する授業科目を開発しています。本研修は、これら 2 つの科目に共通した取り組みをおこなっており、兵庫教育大学教員養成フラッグシップ大学コンソーシアムに参加いただいている、錦城護謨 (きんじょうゴム) 株式会社の太田泰造代表取締役社長に、STEAM 教育と関連したものづくり、インクルーシブ教育と関連した商品開発や CSR (企業の社会的責任) 活動についてお話しいただきました。

当日は、学生・教職員 8 人のほか、「教養ゼミ」の中で STEAM としてのものづくりに取り組む学部生 23 人と担当教員 10 人が参加しました。

吉水センター長による講師紹介の後、太田氏の講演が 30 分行われました。企業向けにゴム製品の開発販売や土木事業を行う会社が、福祉関連事業に取り組む理由や開発された視覚障害者用の補講誘導ソフトマット (歩導くんガイドウェイ) の特長、製品開発にあたっての苦労話などが語られました。



活発な質疑応答も行われ、学生にとっては今後のものづくりの学修に、教職員にとっては授業科目の開発に、新たな視点を得られる貴重な機会となりました。